

情報電子工学科 学会発表

【発表者について】 アンダーラインは本学教員、研究員および技術職員、○は発表者、※は大学院生、卒研生または卒業生

学会名	日本デジタルゲーム学会夏季研究発表大会2018
演題名	ゲームデバイス埋め込み型生体計測によるゲームプレイ時の脈波伝搬時間計測法開発の試み
発表者	大塚誠也、小川充洋
内容	<p>われわれは、いわゆるplayer metricsに関する研究のためにゲームプレイ中の生体計測を試みているが、これまでの研究の結果、ゲームプレイ中の生体計測法を実用化し、幅広く利用・応用するためには、ゲームデバイスそのものに生体計測装置を埋め込むことが重要との知見に至った。これまでに開発したVRディスプレイ埋設型の光電脈波計測と、ゲームパッド埋設電極による心電図導出を組み合わせ、ゲームデバイス埋設生体計測装置による脈波伝搬時間計測法の開発を試みた。</p>