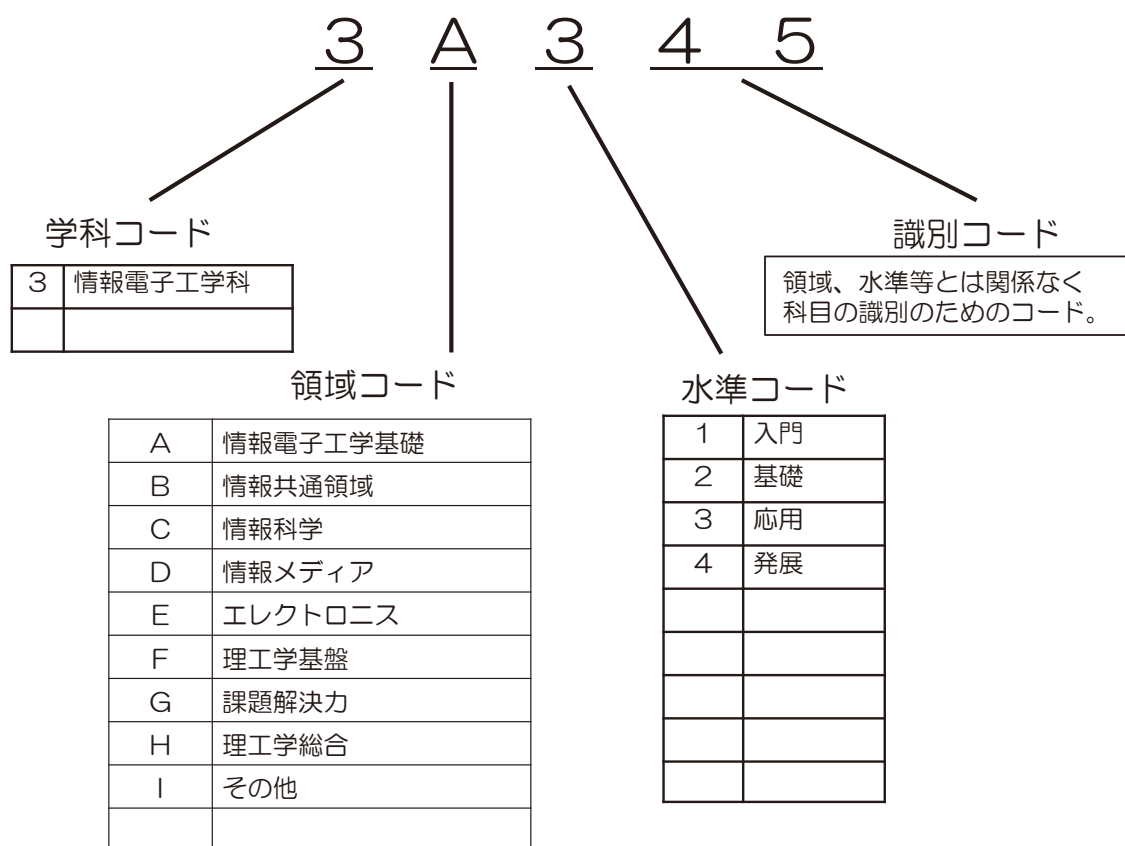


# ナンバリング

## 情報電子工学科 科目ナンバー

帝京大学宇都宮キャンパスでは、授業科目を適切に分類、識別する「科目ナンバー」を導入しています。学修の順序を体系的に理解するためのもので、授業科目の選択や学修計画の作成に活用して下さい。

### 科目ナンバーの見方



## 授業科目表 (2020年度入学用)

## 〔情報電子工学科〕

授業科目名		科目 ナンバー	学年	開講 時期	単位	DP1	DP2	DP3	DP4C	DP4M	DP4E	備考
必修 36 単位	情報基礎1	(同) 3F101	1	前	2		○					
	情報基礎2	(同) 3F102	1	後	2		○					□
	論理数学	3A111	1	前	2			○	○	○		□
	基礎数学	(同) 3F112	1	前	2			○				
	線形代数	(同) 3F113	1	後	2			○				□
	微積分学1	(同) 3F114	1	後	2			○				□
	微積分学2	(同) 3F115	2	前	2			○				
	物理学1	(同) 3F131	1	前	2			○				
	物理学2	(同) 3F132	1	後	2			○				□
	プログラミング1	3A103	1	前	2				○	○	○	
	プログラミング2	3A104	1	後	2				○	○	○	
	論理回路	3A203	2	前	2				○	○	○	□
	先端科学技術序論	3H101	1	前	2	○			○	○	○	
	プロジェクト演習	(実) 3G101	1	後	2		○					
	工学基礎実験	(実) 3A204	2	前	1				○	○	○	
	情報電子ゼミナール	(実) 3G301	3	後	1		○		○	○	○	
卒業研究	(実) 3G401	4	通	6		○		○	○	○	□	
専門基礎科目	情報共通	プログラミング演習1	(実) 3B105	1	後	1			○	○		
		プログラミング演習2	(実) 3B106	2	前	1			○	○		
		情報技術基礎	3B107	1	後	2			○	○		
		コンピュータネットワーク	3B108	2	前	2			○	○		□
	情報科学	データ構造とアルゴリズム	3B209	2	前	2			○	○		□
		情報科学プログラミング1	3C211	2	前	2			○			□
		情報科学プログラミング2	3C212	2	後	2			○			□
		情報科学基礎実習1	(実) 3C213	2	後	1		○		○		□
	選択必修 メディア	情報科学基礎実習2	(実) 3C214	2	後	1		○		○		□
		情報科学実習1	(実) 3C315	3	前	2		○		○		□
		情報科学実習2	(実) 3C316	3	後	2		○		○		□
		情報メディアプログラミング1	3D211	2	前	2					○	
		情報メディアプログラミング2	3D212	2	後	2					○	
		情報メディア基礎実習1	(実) 3D213	2	後	1		○			○	
		情報メディア基礎実習2	(実) 3D214	2	後	1		○			○	
		情報メディア実習1	(実) 3D315	3	前	2		○		○		
エレクトロニクス	情報メディア実習2	(実) 3D316	3	後	2		○		○			
	電気回路1	3E105	1	後	2						○	
	電気回路2	3E106	2	前	2						○	
	電気回路演習	(実) 3E107	2	前	1						○	
	電子回路	3E208	2	後	2						○	
	電子回路演習	(実) 3E209	2	後	1						○	
	電磁気学1	3E211	2	前	2						○	
	電磁気学2	3E212	2	後	2						○	
	エレクトロニクス基礎実験1	(実) 3E213	2	後	1		○				○	
	エレクトロニクス基礎実験2	(実) 3E214	2	後	1		○				○	
	エレクトロニクス実験1	(実) 3E315	3	前	2		○				○	
	エレクトロニクス実験2	(実) 3E316	3	後	2		○				○	
専門科目 選択科目	離散数学	3C221	2	前	2			○	○	○		
	グラフ理論	3C222	2	後	2			○	○	○		□
	幾何学	(同) 3F217	2	前	2			○				
	応用数学	(同) 3F218	2	後	2			○				
	数値解析法	(同) 3F219	3	前	2			○				
	数理統計学	(同) 3F221	2	後	2			○				□
	オペレーションズリサーチ	3F322	3	前	2			○				
	確率と確率過程	3F323	3	後	2			○				
	熱力学	(同) 3F335	3	前	2			○			○	
	量子物理学	3F336	3	後	2			○			○	
	化学1	(同) 3F141	1	前	2			○				
	生物学概論	3F142	1	前	2			○				
	オートマトンと計算理論	3C223	2	後	2				○			□
	情報理論	3C224	3	前	2				○			□

DP1 人間と社会と環境の関係の重要性を理解し、広い視野を持ち、技術者としての倫理観に基づいて判断することができる。

DP2 問題を多面的に分析、統合し、課題を設定する力、プロジェクトを推進、管理するための基礎的な力、協調的なコミュニケーション力を身に付けて、さまざまな問題を意欲的に解決することができる。

DP3 自然科学の基礎的な知識を持ち、それらを課題解決に活用することができる。

DP4C ソフトウェアとしての情報システムを構築し運用することができる。

DP4M 幅広いメディア表現技術を応用し機能的で使い易いマルチメディアコンテンツを制作することができる。

DP4E ハードウェアとしての電子システムを設計し製作することができる。

授業科目名		科目 ナンバー	学年	開講 時期	単位	DP1	DP2	DP3	DP4C	DP4M	DP4E	備考	
専 門 科 目	選 択 科 目	計算機アーキテクチャ	3C325	3	前	2			○			□	
		オペレーティングシステム	3C326	3	後	2				○			□
		情報セキュリティ	3C327	3	後	2				○			□
		情報技術者演習 [実]	3C328	3	前	1				○			
		情報システム開発技法	3C329	2	後	2				○			□
		情報システムデザイン	3C330	3	前	2				○			□
		ソフトウェア工学	3C331	3	後	2				○			□
		プログラミング言語論	3B221	2	前	2				○	○		□
		データベース論	3B222	2	前	2				○	○		□
		ヒューマンコンピュータインタラクション	3B323	3	後	2				○	○		□
		人工知能	3B324	3	後	2				○	○		□
		プロジェクト管理	3G325	3	前	2		○		○			□
		システム開発演習 [実]	3G326	3	前	1		○		○			□
		ウェブ技術	3D221	2	後	2				○	○		
		ウェブデザイン	3D322	3	前	2					○		
		ウェブアプリケーション	3D323	3	後	2					○		
		ネットワーク演習 [実]	3D324	3	前	1				○	○		
		パターン認識技術	3D325	3	前	2				○	○		
		マルチメディア情報処理	3D326	3	前	2					○		
		マルチメディアデザイン	3D327	3	後	2					○		
		デジタルマンガ制作演習	3D232	2	前	1					○		
		ゲームサイエンス	3D333	3	後	1					○		
		画像情報処理	3D228	2	後	2				○	○		
		コンピュータグラフィックス	3D329	3	前	2				○	○		□
		モデリングとアニメーション	3D330	3	後	2					○		
		イメージ科学	3D331	3	後	2					○	○	
		計測論 [同]	3E221	2	前	2						○	
		デジタル信号処理	3E222	2	後	2						○	
		組込みシステム	3E323	3	前	2						○	
		ハードウェア記述言語とFPGA	3E329	3	後	1						○	
		制御工学 [同]	3E324	3	前	2						○	
		システム工学 [同]	3E325	3	後	2						○	
		電磁波工学 [同]	3E326	3	前	2						○	
		通信システム [同]	3E327	3	後	2						○	
		電子デバイス	3E328	3	後	2						○	
		ロボット工学 [同]	3E231	3	前	2						○	
		ロボットセンシング	3E332	3	前	2						○	
		ロボット制御	3E333	3	後	2						○	
		医用機器学	3E341	2	前	1						○	
		生体工学	3E343	3	前	2						○	
		医用エレクトロニクス	3E344	3	後	2						○	
		技術業倫理 [同]	3H202	2	前	2	○						□
技術業人間学 [同]	3H203	2	後	2	○						△		
情報社会論	3H305	3	後	2	○			○			□		
情報システムの実例	3H306	3	後	2	○			○					
電波法及び電気通信法	3E351	3	後	2						○			
ロボット製作演習1 [同]	3E161	1	前	1						○			
ロボット製作演習2 [同]	3E162	2	前	1						○			
プレインターンシップ [同]	3H220	2	後	1		○							
インターンシップ [同]	3H320	3	通	2		○							
特別講義 [同]	3H321	3	前	2	○			○	○	○	#		
工業概論 [教]	3I210	2	後	2	○								
情報と職業 [教]	3I300	4	後	2	○								
職業指導 [教]	3I310	4	後	2	○								

注1 「情報共通」と「情報科学」の11科目18単位、「情報共通」と「情報メディア」の11科目18単位、「エレクトロニクス」の11科目18単位のいずれかの18単位を必ず修得すること。この18単位が「選択必修科目」の18単位となり、この18単位を超えた分は「選択科目」の単位となります。

注2 #印の科目の単位数は、内容により、1単位となることがあります。

注3 [教]印の科目は、教職課程を履修登録していない学生は履修できません。

注4 [同]印の科目は同じ名前または同一内容の科目が他学科にあることを示します。自学科のものを履修することを原則とします。

注5 [実]印の科目は実験・実習科目ですので、他学科の学生が履修することはできません。

注6 □印の科目はJABEE暫定認定プログラムの必修科目、△印の科目はJABEE暫定認定プログラムの選択必修科目で