

情報電子工学科 学会発表

<p>学会名</p>	<p>日本デジタルゲーム学会2017年夏季研究発表大会</p>
<p>演題名</p>	<p>VR用ヘッドセット埋め込み型生体計測を目指した前額脈波計測によるゲーム中の心拍変動計測および自律神経指標推定の試み</p>
<p>発表者</p>	<p>大塚誠也、黒崎奏滯、小川充洋</p>
<p>内容</p>	<p>われわれは、ゲームプレイ中の生体計測により、ストレスなどに関連する生体情報を取得し、その解釈を行うことによって、「ゲームの面白さ」といったものを客観的に判断する指標を得ることを目標に研究を進めている。これまでに、それらの試みの一環として、バーチャルリアリティ(Virtual Reality; VR)用ヘッドセットに埋め込み可能な計測用センサを用いた生体計測法の実現を目指して前額からの光電脈波計測を試みている。今回は、前額光電脈波情報によるデジタルゲーム中の心拍変動計測および自律神経指標推定を行ったので報告する。</p> <p>なお、本発表の筆頭著者の大塚誠也氏は、本発表によって学生奨励賞を受賞した。</p> <p>また、本発表の結果および議論の一部は、JSPS科研費 15H02798の助成を受けたものである。</p>
<p>関連画像</p>	