

## 情報電子工学科 学会発表

【発表者について】 アンダーラインは本学教員、研究者および技術職員、○は発表者、※は大学院生、卒研生または卒業生

学会名	情報処理学会第80回全国大会
演題名	ヘッドマウントディスプレイで閲覧するデジタルマンガコンテンツの開発
発表者	○山岡弥隼、阿由葉拓希、 <u>佐々木茂</u> 、田中誠一
内容	2017年はVirtual Reality(VR)のためのヘッドマウントディスプレイ(HMD)の製品版が発売となり、HMDを対象としたゲームコンテンツ等が数多く発表されている。これらのコンテンツは3次元コンピュータグラフィックス(3DCG)によるものがほとんどである。一方、近年マンガコンテンツのデジタル化が進みスマートフォンやタブレット上で閲覧することも多くなってきている。マンガコンテンツは素材が平面上に描画されているため、通常、紙面や画面など平面上で表現されている。本研究では、平面上に描画されたマンガ素材を3D仮装空間内に配置して、HMDにて閲覧するVRマンガコンテンツの開発を試みた。
関連画像	